**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**

Федеральное государственное бюджетное

образовательное учреждение высшего образования

**«Владимирский государственный университет имени**

**Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»**

**(ВлГУ)**

**Кафедра информатики и защиты информации**

|  |  |
| --- | --- |
|  | УТВЕРЖДАЮ  Заведующий кафедрой ИЗИ  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ М.Ю. Монахов |

**ЗАДАНИЕ**

на курсовую работу/проект

Дисциплина

Языки программирования \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Направление/Специальность

«Информационно-аналитические системы безопасности»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Проект (тема)

Разработка прототипа многопользовательской игры\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Идентифицирующая надпись ПЗ

ВЛГУ. 10.05.04.14.5.00 ПЗ

**1.Предмет задания**

1.1. Кафедра ИЗИ ФГБОУ ВО «Владимирский государственный университет имени А.Г. и Н.Г. Столетовых» поручает студенту

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Захаров Константин Павлович ИСБ-122\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(ФИО студента полностью, группа)

(в дальнейшем – Исполнитель) выполнение работ по проекту

Разработка автоматизированной системы.

1.2. Предметом Задания является выполнение проекта по указанной в пункте 1.1. теме в соответствии с техническим заданием.

1.3. Срок выполнения работ: 25.12.23

**2.Техническое задание**

на выполнение проекта

2.1. Руководитель работы/проекта:

Кандидат технических наук, доцент Монахов Юрий Михайлович.

2.2. Цель и задачи проекта:

* формирование навыков самостоятельного творческого решения профессиональных задач;
* систематизация, закрепление, углубление и расширение приобретенных студентом знаний, умений, навыков по учебным дисциплинам профессиональной подготовки;
* приобретение навыков проектирования конкретных объектов и оформления проектной документации

2.3. Актуальность выполнения проекта:

В настоящее время создание игр является актуальным из-за роста индустрии, возможности использования новых технологий, креативности и самовыражения, потенциала заработка и развития навыков.

2.4. Разработать следующие вопросы:

1. Разработка сервера

2. Разработка клиентского сервера

3. Разработка игры на Python

2.5. Планируемые научные/научно-технические результаты работ по проекту:

1. Код сервера

2. Код клиента

3. Реализация игрой механики на основе ресурсов библиотеки pygame

2.6. Перечень объектов интеллектуальной собственности, которые используются при выполнении работы.

1. Алгоритмы и правила игры

2. Графические ресурсы

3. Программный код

2.7. Календарный план выполнения работ по проекту:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № этапа | Сроки выполнения работ | Планируемые результаты | Обязательная отчетная документация |
| 1 |  |  | Промежуточный отчет |
| 2 |  |  | Промежуточный отчет |
| 3 |  |  | Заключительный отчет |

2.8. Для организации контроля качества полученных научных (научно-технических) результатов Исполнитель в установленном порядке должен представить отчетную документацию в соответствии с Заданием, требованиями ГОСТ 7.32-2017, ГОСТ 34.

Руководитель проекта \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

Студент (Исполнитель) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/